

SISTEM PEMINJAMAN BUKU BERBASIS WEB PADA PERPUSTAKAAN SDN CEMPAKA BARU 01 JAKARTA

Purwo Agus Sucipto
Sistem Informasi, STMIK Jayabaya, Jakarta
purwoagussucipto@gmail.com

Abstrak

Sistem peminjaman buku pada perpustakaan merupakan suatu hal yang sangat penting dalam dunia pendidikan karena perpustakaan adalah jendela dunia. Demikian halnya dengan sekolah kisaran khususnya di bagian perpustakaan. Dan hasil suatu informasi yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat dari suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya.

Sistem peminjaman buku yang sudah berjalan pada SDN Cempaka Baru 01 Jakarta. Prosedur berjalan yaitu: prosedur pendaftaran, prosedur peminjaman buku, prosedur pengembalian buku, prosedur laporan.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem peminjaman berbasis web ini adalah metode Waterfall, framework, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting. Adobe Dreamweaver sebagai integrated Development Environment (IDE), database MySQL sebagai penyimpanan data.

Kata Kunci : Sistem, Puspustakaan, Metode, Adobe Dreamweaver

Abstract

The system for borrowing books from the library is very important in the world of education because the library is a window to the world. Likewise with the school range, especially in the library section. And the results of an information obtained will be very satisfying, useful and useful from an institution or agency that uses it.

The book lending system that has been running at SDN Cempaka Baru 01 Jakarta. Running procedures, namely: registration procedure, book borrowing procedure, book return procedure, reporting procedure.

The method used in the design and manufacture of this web-based lending system is the Waterfall method, a framework, a programming language used as a server-side scripting. Adobe Dreamweaver as an integrated Development Environment (IDE), MySQL database for data storage.

Keyword : System, Library, Method, Adobe Dreamweaver

Pendahuluan

Teknologi komputer dan media penyimpanan telah memungkinkan manusia untuk mengumpulkan serta menyimpan data dari berbagai sumber dengan jangkauan yang amat luas (Azis 2018). Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi. Karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi.

Pada saat ini di SDN Cempaka Baru 01 Jakarta seluruh data mengenai proses pengolahan data administrasi belum memiliki suatu sistem informasi manajemen yang baik. Semua hal dari

pendataan peminjaman atau pengembalian buku hingga pembuatan laporan administrasi perpustakaan masih dilakukan secara manual. Hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu yang lama. Berdasarkan pada permasalahan diatas, mengenai penerapan informasi teknologi (Sistem Informasi Perpustakaan yang Terkomputerisasi) pada SDN Cempaka Baru 01 Jakarta.

Tinjauan Pustaka

Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Andalia and Setiawan 2015)

Pengertian Perancangan Aplikasi

Perancangan adalah Proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur

serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya (Azis, Pribadi, and Nurcahya 2020)

Definisi Perpustakaan.

Kata perpustakaan berasal dari kata pustaka, yang berarti : 1. kitab, buku-buku, 2. kitab primbon.

Kemudian kata pustaka mendapat awalan per dan an, menjadi perpustakaan. Perpustakaan mengandung arti : 1. kumpulan buku-buku bacaan, 2. bibliotek, dan 3. buku-buku kesusastraan (Persia and Rohmiyati 2013)

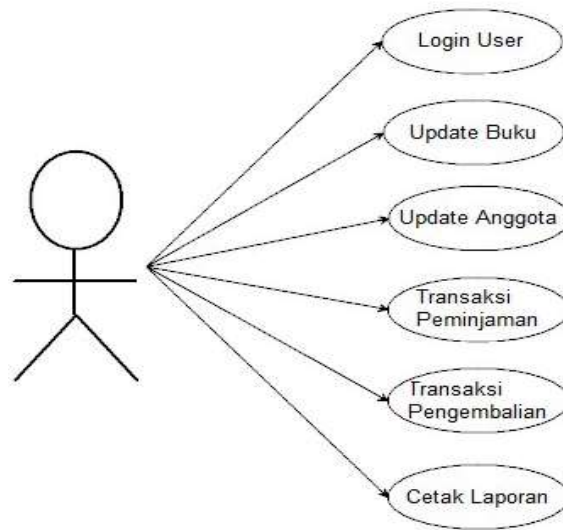
Definisi Metode.

Metode merupakan suatu alat dalam pelaksanaan pendidikan, yakni yang digunakan dalam penyampaian materi tersebut. Materi pelajaran yang mudah pun kadang-kadang sulit berkembang dan sulit diterima oleh peserta didik, karena cara atau metode yang digunakannya kurang tepat. Namun, sebaliknya suatu pelajaran yang sulit akan mudah diterima oleh peserta didik, karena penyampaian dan metode yang digunakan mudah dipahami, tepat dan menarik (Maesaroh 2013).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Use Case Diagram

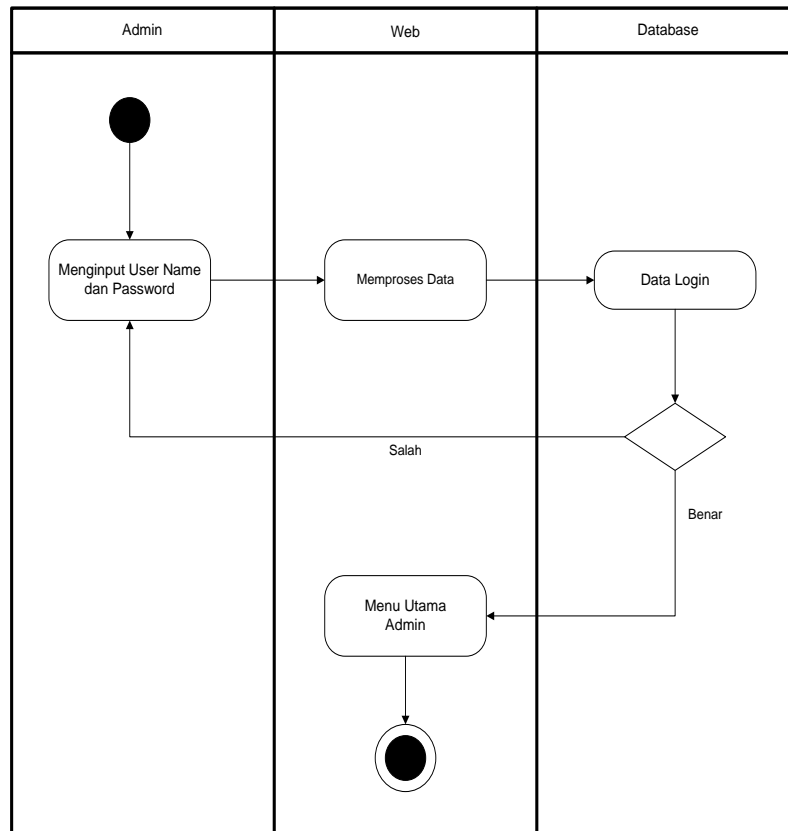
Diagram Use Case digunakan untuk mendeskripsikan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem. Diagram use case menyediakan cara mendeskripsikan pandangan eksternal terhadap sistem dan interaksi-interaksinya terhadap dunia luar. Dengan cara ini diagram use case menggantikan diagram pada pendekatan konvensional.



Gambar 1. Use Case Diagram

Activity Diagram.

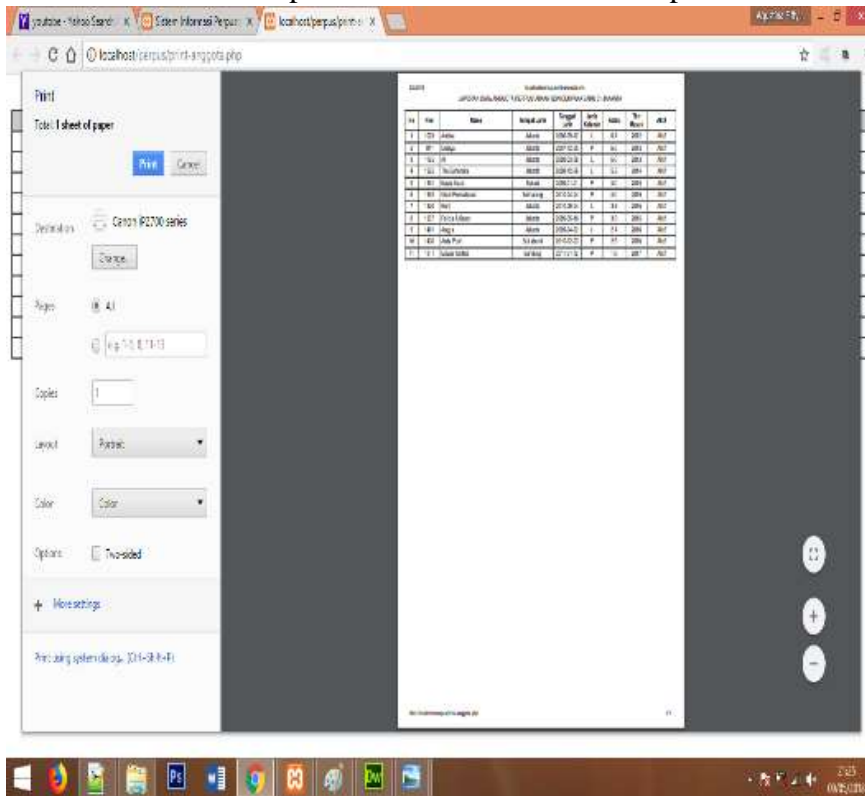
Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh system.



Gambar 2. Activity Diagram



Gambar 3. Tampilan Profil dan Peraturan Perpustakaan



Gambar 4. Tampilan Laporan Transaksi

PENUTUP
KESIMPULAN

1. Efisien dalam penggunaan kertas,
2. Efektif dalam penggunaan waktu serta cepat dan akurat dalam membuat laporan.
3. Mempermudah akses dalam proses peminjaman buku pada perpustakaan

Daftar Pustaka

- [1] Andalia, Fanny, and Eko Budi Setiawan. 2015. "Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang." *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika* 4(2):93–97.
- [2] Azis, Nur. 2018. "Perbandingan Dan Prediksi Kelulusan Mahasiswadengan Metode Algoritma Vfi." *Seminar Nasional Teknologi 2018* 847–52.
- [3] Azis, Nur, Gali Pribadi, and Manda Savitrie Nurcahya. 2020. "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android." *Jurnal IKRA-ITH Informatika* 34(4):101–8.
- [4] Maesaroh, Siti. 2013. "Peranan Metode Pembelajaran Terhadap Minat Dan Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Kependidikan* 1(1):150–68.
- [5] Persia, Aziza Nur, and Yuli Rohmiyati. 2013. "Peran Perpustakaan Anak Di Rumah Sakit Kanker 'Dharmais' Jakarta." *Jurnal Ilmu Perpustakaan* 2:1–8.